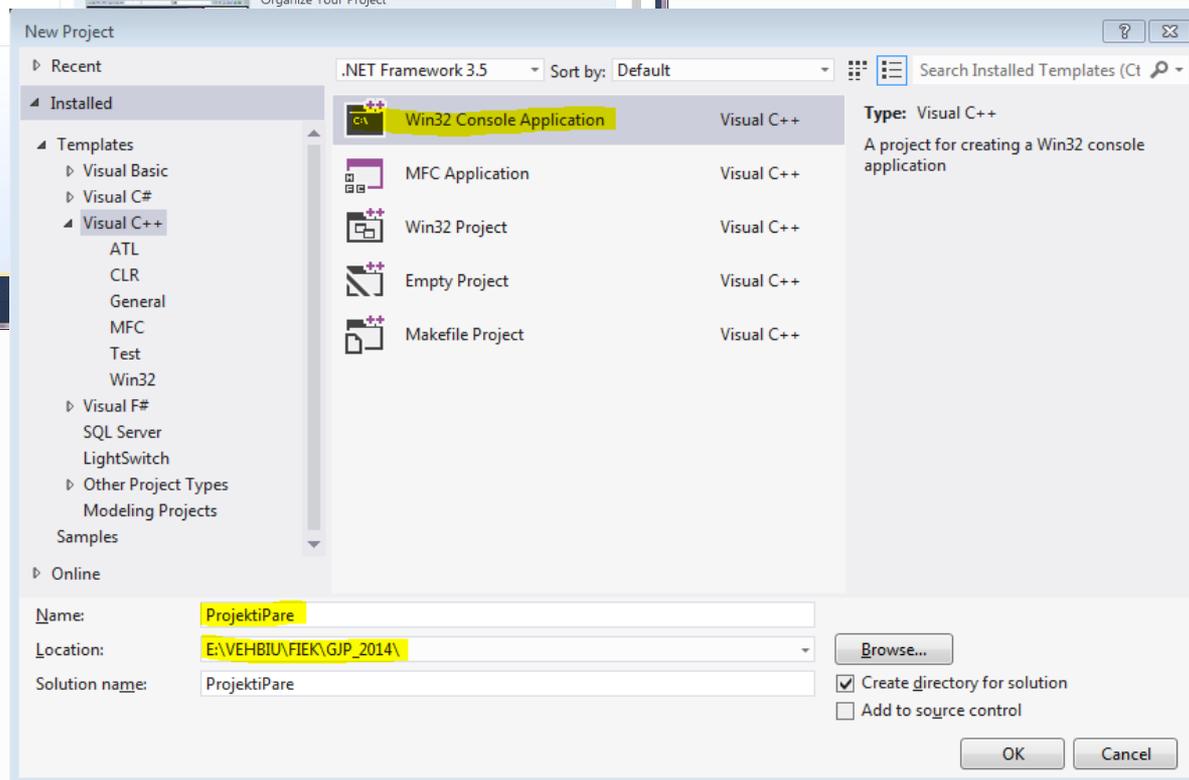
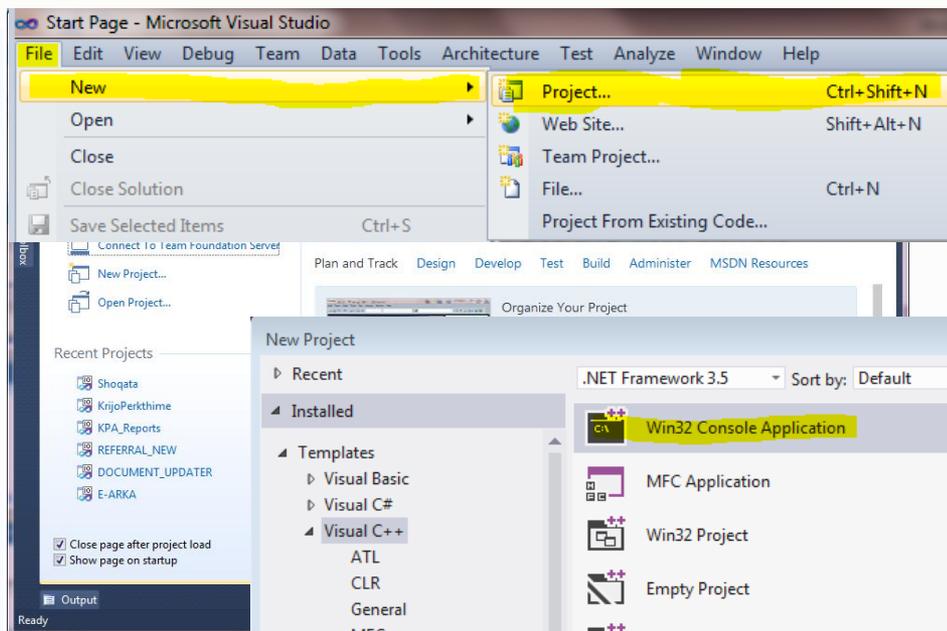
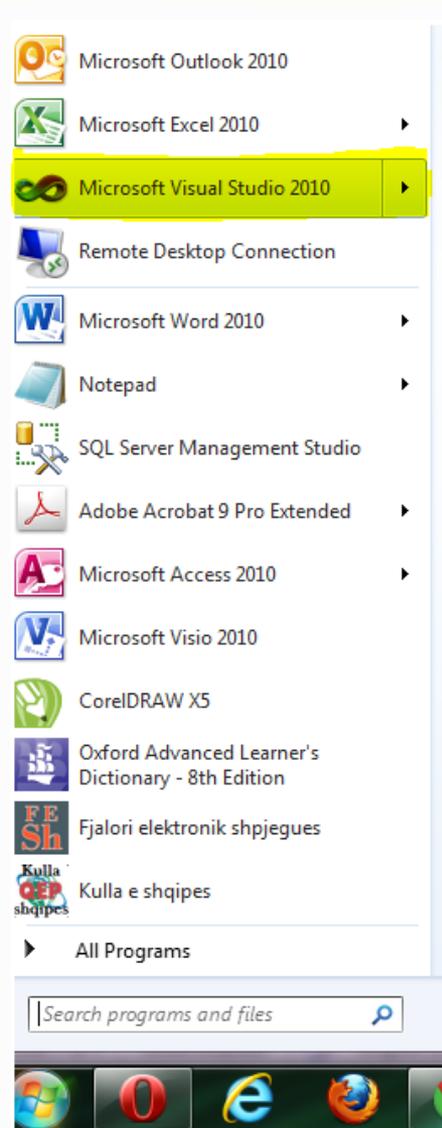


Gjuhë programuese C++

MSc. Vehbi NEZIRI



Aktivizimi i editorit





Aktivizimi i editorit

The image shows a screenshot of Microsoft Visual Studio with the Win32 Application Wizard open. The wizard is in the 'Application Settings' step, where 'Console application' is selected under 'Application type'. The 'Solution Explorer' on the right shows a project named 'ProjektiPare' with sub-items for External Dependencies, Header Files, Resource Files, and Source Files. The main editor area is empty, displaying 'There are no items to show for the selected document.'

Win32 Application Wizard - Ushtrimi_2_1

Welcome to the Win32 Application Wizard

Overview
Application Settings

These are the current project settings:

- Console application

Click **Finish** from any window to accept the current settings.

After you create the project, see the project's readme.txt file for information about t

ProjektiPare - Microsoft Visual Studio (Administrator)

Quick Launch (Ctrl+Q)

FILE EDIT VIEW PROJECT BUILD DEBUG TEAM SQL TOOLS VMWARE TEST ARCHITECTURE ANALYZE WINDOW HELP

Local Windows Debugger | Debug

Document Outline

There are no items to show for the selected document.

Solution Explorer

Search Solution Explorer (Ctrl+;)

Solution 'ProjektiPare' (1 project)

- ProjektiPare
 - External Dependencies
 - Header Files
 - Resource Files
 - Source Files

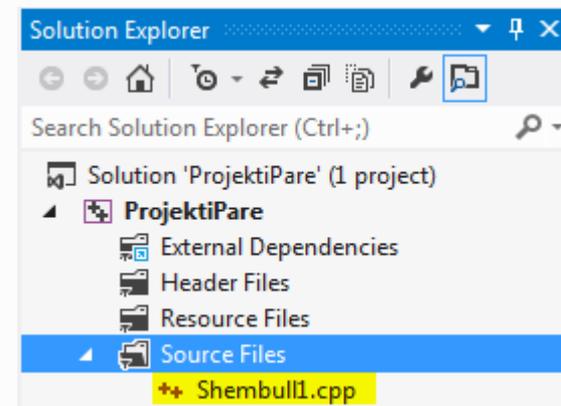
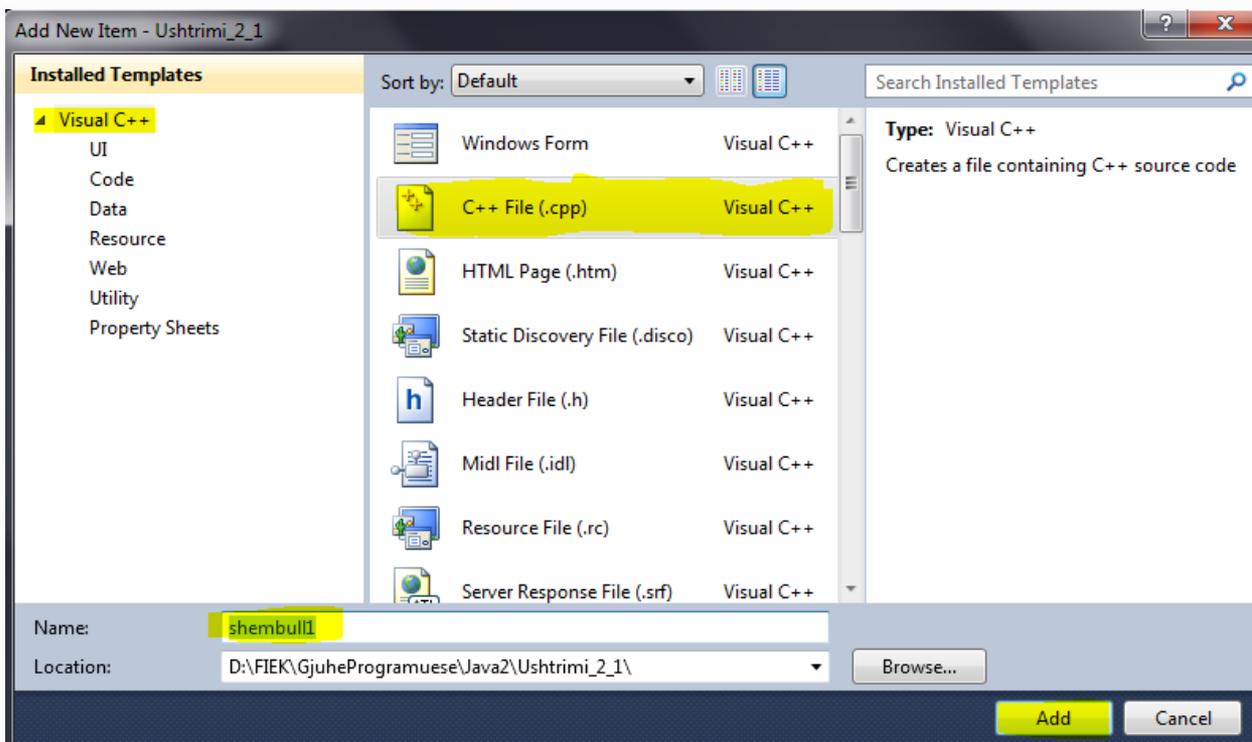
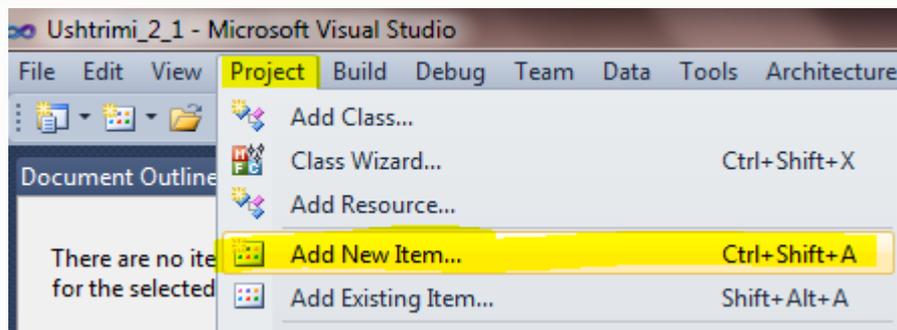
Properties | Solution Explor... | Team Explorer | Class View

Output

This item does not support previewing



Hapja e projektit të ri





Struktura e programit

```
1 int main()
2 {
3     return 0;
4 }
```

```
1 int main()
2 {return 0;}
```

```
1 int main(){return 0;}
```

```
1 //Struktura e programit
2 /* Fakulteti i Inxhinierisë Elektrike dhe Kompjuterike
3 Gjuhë programuese C++*/
4 |
5 #include <iostream>
6 using namespace std;
7 |
8 int main()
9 {
10     cout << "Struktura e programit" << endl;
11     cin.get();
12     return 0;
13 }
```

Në fund të rreshtit pas çdo komande duhet të shënohet pikëpresje (;).



Përshkrimi i strukturës

- **Direktiva `#include <iostream>`**
 - **#** - simboli për direktivat para-procesorike
 - **include** - përfshin libraritë
 - **iostream** – librari që ofron funksionalitetet për hyrje/dalje duke përdorur streams
- **Using namespace std**
- **Funksioni main {...}**
 - Përcakton kodin që duhet të ekzekutohet kur nisët programi
- **cin** - operatori për lexim
- **cout** - operatori për shtypje
- **return** - kthen rezultatin e funksionit
- **//** - komentimi i rreshtit
- **/* */** - komentimi në bllok



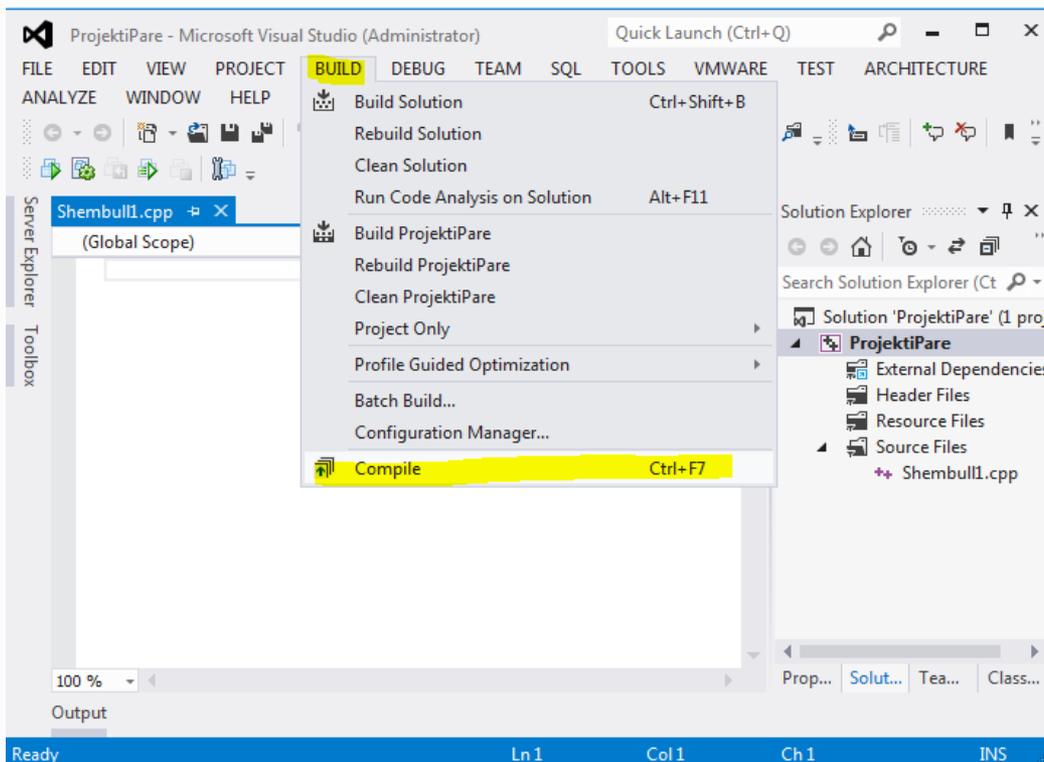
Shembull 2.1

- ❖ **Të shkruhet programi i cili shfaq në ekran tekstin «Programi i parë në C++». Të përdoret operatori *cout*.**

```
1 //Programi i parë në C++
2 //operatori për shtypje "cout"
3 #include <iostream>
4 using namespace std;
5
6 int main()
7 {
8     cout << "Programi i parë në C++"
9     << endl;
10    return 0;
11 }
```



Kompilimi i programit



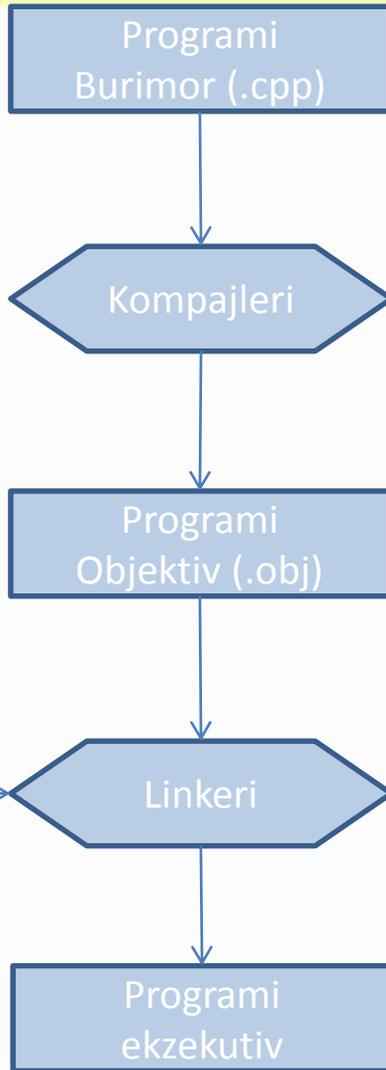
Output

```
Show output from: Build
1>----- Build started: Project: Ushtrimi_2_1, Configuration: Debug Win32 -----
1> shembull1.cpp
===== Build: 1 succeeded, 0 failed, 0 up-to-date, 0 skipped =====
```

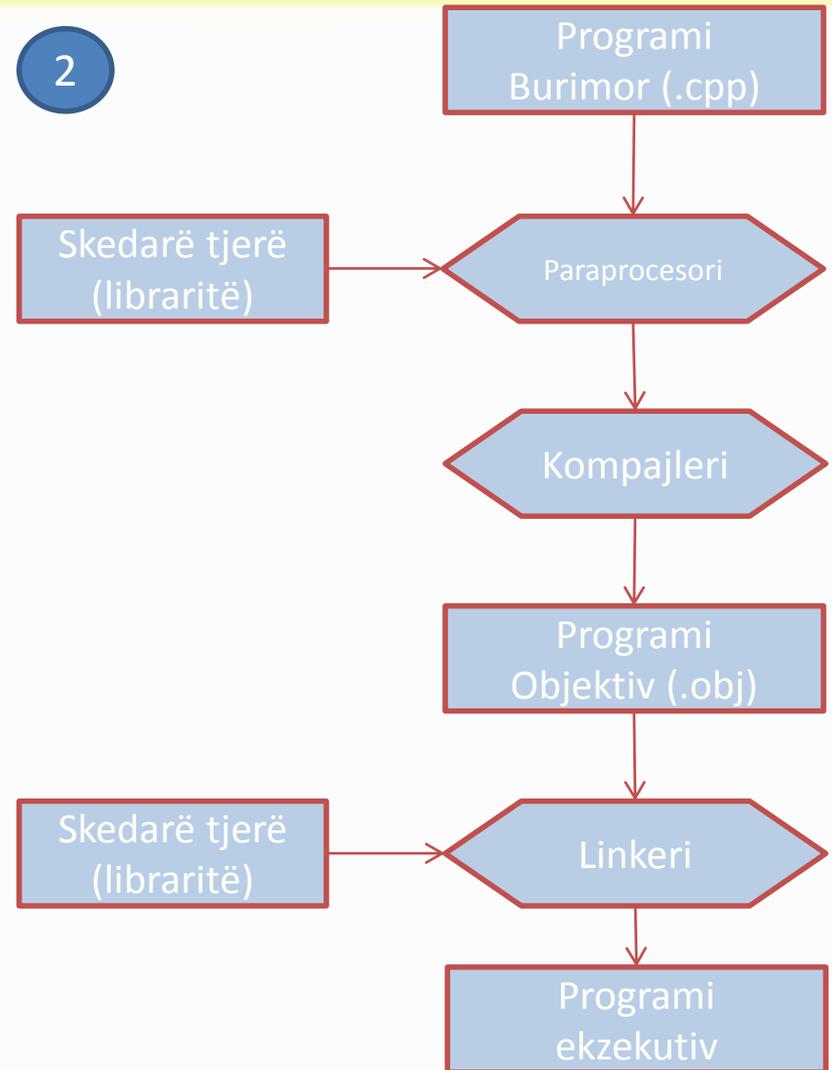


Përkthyesit dhe kompajlerët

1

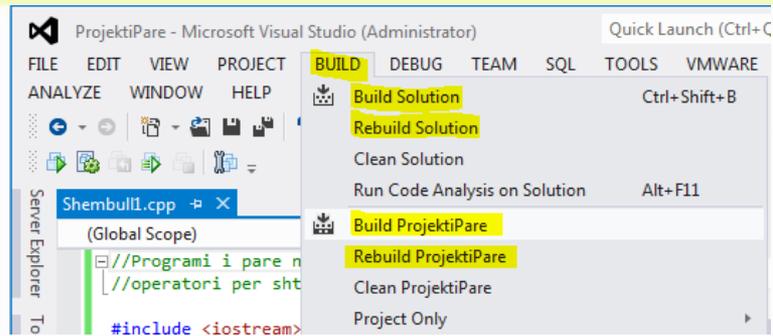


2

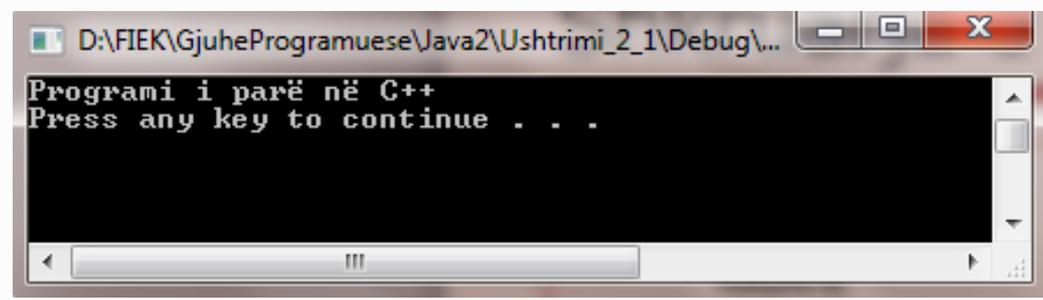
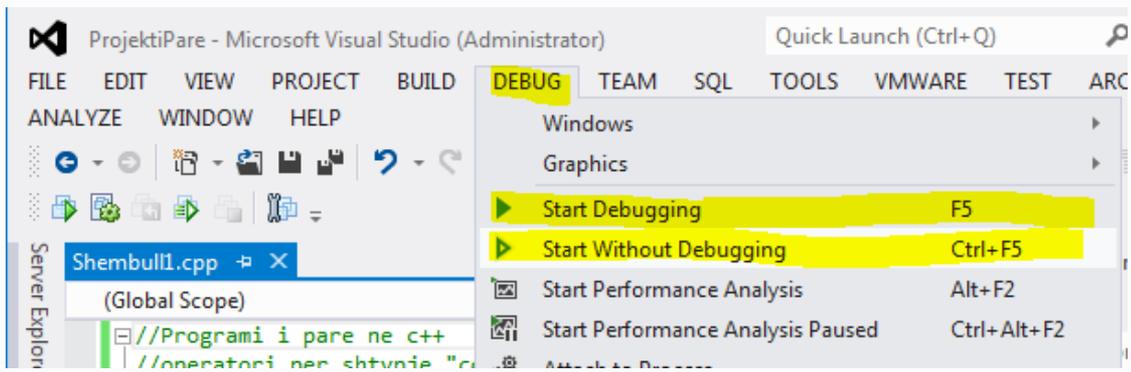




Krijimi dhe ekzekutimi i programit



Name	Date modified	Type	Size
ProjektiPare	10/27/2014 3:37 PM	Application	65 KB





Gabimet

- Gabimet sintaksore
- **Gabimet logjike**
- Gabimet gjatë ekzekutimit

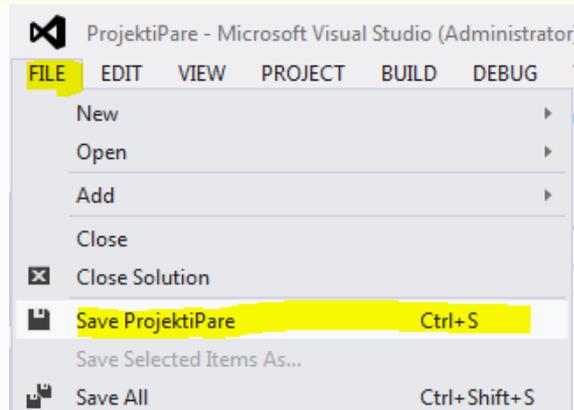
The screenshot shows an 'Error List' window with a summary bar indicating 2 Errors, 0 Warnings, and 0 Messages. Below the summary is a table with the following data:

	Description	File	Line	Column	Project
1	error C2143: syntax error : missing ';' before 'return'	shembull1.cpp	10	1	Ushtrimi_2_1
2	IntelliSense: expected a ';'	shembull1.cpp	10	2	Ushtrimi_2_1

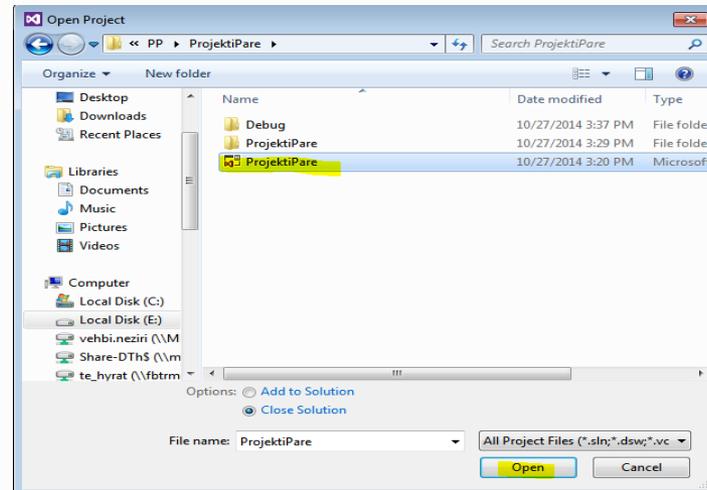
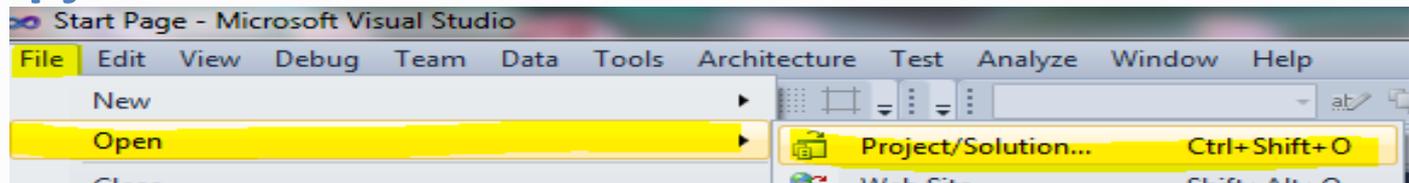


Ruajtja dhe rihapja e projektit

- Ruajtja



- Rihapja





Variablat

- Variabla shërben për të mbajtur vlera të:

- Numrave ose
- Të dhënave tjera

y	12.5	1001
		1002
		1003
		1004
Temperatura	32	1005
Shkronja	'c'	1006
Numri	-	1007
		1008
		1009

- Të dhënat e ruajtura në variabla quhen vlera
- Variablat janë të implementuara si lokacione memorike



Deklarimi i variablave

- Deklarimi i variablave specifikon

- Tipin e variables
- Emrin e variables

- Sintaksa e deklarimit:



- Shembuj të deklarimit

- `int a;` //deklarimi
- `int a, b, c;` //deklarimi i disa variablave
- `int a, b=5, c(5);` // deklarimi dhe inicimi
- `float y;`
- `bool vlera;`
- `char g='F';`
- `char K[4]={'F','i','e','k'};`
- `double a,b; int c;` //deklarimi në një rresht
- `int Vekt[5];` //deklarimi i vektorit
- `int Matrica[3][4];` //deklarimi i matricës



Tipat e të dhënave standarde

Tipi	Rangu i vlerave	Bajtë
short short int	-32768..32767	2
int	-2147483648..2147483647	4
long long int	-2147483648..2147483647	4
unsigned short unsigned short int	0..65535	2
unsigned unsigned int	0..4294967295	4
unsigned long unsigned long int	0..4294967295	4
float	1.2e-38..3.4e+38	4
double	1.7e-308..1.7e+308	8
long double	3.4e-4932..1.1e+4932	10
char	-128..127	1
unsigned char	0..255	1
signed char	-128..127	1
wchar_t	0..65535	2
bool	true, false	1



Identifikatorët

- Identifikatorët janë sekuenca të një ose me shumë shkronjave, numrave dhe nënvizave (_)
- Identifikatorët nuk duhet të përputhen me fjalët çelës (keyword) të C++
auto, bool, break, case, catch, char, class, const, continue, default, delete, do, double, else ...
- Identifikatorët duhet të fillojnë me shkronjë ose me _
Vlera, _dita, koha24, viti12muaji30,...

Gjuha C++ është «case sensitive» apo e ndjeshme ndaj karaktereve.

Identifikatori me SHKRONJA TE MEDHA nuk është i njëjtë me atë me shkronja të vogla



Shembull 2.2

- *Të shkruhet programi në të cilin deklarohen dy variabla. Njëra të deklarohet e më pas të iniciohet, kurse tjetra të deklarohet dhe iniciohet njëkohësisht.*

```
1 //Deklarimi dhe inicimi i variablave
2 #include<iostream>
3 using namespace std;
4
5 int main()
6 {
7     int viti;           //deklarimi i variables lokale
8     viti=2012;         //inicimi i variables
9     int muaji=10;      //deklarimi dhe inicimi njëkohësisht
10    cout<< "Jemi në muajin e "
11         <<muaji <<"-të të vitit "
12         <<viti;
13    system("pause");   //mbaj dritaren e hapur
14    return 0;
15 }
```



Shembull 2.3

- Të zgjerohet programi nga shembulli 2 dhe vlera e vitit të lexohet nga tastiera duke përdorur operatorin *cin*.

```
1 //Përdorimi i cin për të lexuar vlera
2 #include<iostream>
3 using namespace std;
4
5 int main()
6 {
7     int viti;           //deklarimi i variables lokale
8     int muaji=10;      //deklarimi dhe inicimi njëkohësisht
9     cin>>viti;        //inicimi i variables përmes tastiere
10
11     cout<< "Jemi në muajin e "
12         <<muaji <<"-të të vitit "
13         <<viti;
14     system("pause");  //mbaj dritaren e hapur
15     return 0;
16 }
```

